

Ficha: Escarabajos Canópticos

Calidad – Puntos: Cuestan 15 puntos por peana. Otra de las miniaturas interesantes para el combate cuerpo a cuerpo necron. Cuatro ataques y tres heridas son lo mejor y sus reglas antivehiculos. No acabaran con muchos enemigos pero si que los entretendrá mucho y te servirán tácticamente para diversas cosas.

Miniatura: Van en las cajas de guerreros necrones. Son las de toda la vida. Sin más. Bueno creo que son bastante feas y que necesitarían una actualización y un retoque más actual.

Estrategia: Dos estrategias claras y distintas. Esperar a los transportes enemigos y lanzarse sobre ellos para utilizar sus ataques entropicos y ayudar a destruirlos o avanzar sobre vehículos artilleros del enemigo para atacarlos mientras disparaen en un ataque sorpresa. Si te ves en apuros con alguna unidad que avance rápido hacia tus líneas, también los puedes utilizar para interceptarlos pero sobre todo para ganar tiempo, porque no son una unidad demasiado fuerte para ganar combates cuerpo a cuerpo. Y con las arañas claro esta, refuerza las unidades de escarabajos durante la partida lo máximo que puedas.

Precio: Al ir dentro de las unidades de guerreros, no se venden por separado. Por lo que te obligan a comprarte guerreros aunque no quieras. Mala jugada verdad. Busca otras opciones para encontrar un medio mucho más económico porque lo merecen.

Defectos: Al ser enjambres, son muy débiles a armas de plantilla. Así que atención a las plantillas de tus enemigos. Y en combate cuerpo a cuerpo, láñalas contra vehículos o unidades no especializadas en el combate porque sino perderás el combate.

Nota: 10

