

Ficha: Arañas Canópticas

Calidad - Puntos: Cada una vale de base 50 puntos, lo que me parece muy buen coste para una criatura monstruosa de 3 heridas, F6 y R6 y que crea una peana de escarabajos por turno. Rentable y muy interesante en cualquier ejercito necron.

Miniatura: Las miniaturas de las arañas siguen siendo las antiguas. De momento no ha salido ninguna miniatura. Son de las miniaturas que más necesidad tendrían de ser renovadas porque las miniaturas antiguas son un poco feas y ahora no pegan bien con las nuevas.

Estrategia: Debemos usar estas arañas primero para crear una peana por turno antes de que nuestro enemigo se acerque. Depende de las circunstancias, quizás sea interesante añadir más peanas a una unidad ya existente de escarabajos y en algunos momentos lo que más nos convenga sea crear una nueva unidad. Eso te lo dirá la partida. Y luego serán las unidades que frenen a las unidades que más se acerquen a tus unidades de disparo, acompañándolas si puedes de otras unidades de asalto necronas. Las opciones para las arañas son interesantes y según tu lista te interesara añadir unas u otras. Si llevas muchos vehículos, las garras de reparación deben ser obligatorias. Algún cañón de partículas tampoco te vendrá nada mal, con fuerza 6 y arma de plantilla.

Precio: De momento también están fuera de existencias de la página oficial de GW, por lo que se presupone que pronto saldrán las miniaturas nuevas, en la segunda tanda de miniaturas. Esperemos que no se columpien mucho y que el precio sea razonable.

Defectos: Aunque tienen unos buenos atributos en general, solo tienen dos ataques, tres al cargar y la unidad como máximo será de tres. Por lo que cargar contra una unidad muy buena al combate cuerpo a cuerpo en solitario podría crearte algún problema. A unidades más normales, no tendrás demasiados problemas en vencer.

Nota: 9

