

**Ficha:** Líder Supremo Necron

**Calidad - Puntos:** Coste correcto en puntos por lo que es y las características que tiene. Obligatorio añadirle la opción de Phaeron para otorgar a la unidad a la que lo unamos la regla de implacables. Así las armas de fuego rápido podrán mover y disparar 60 cm y mantenerse alejados del enemigo. Entre las opciones interesantes a pagar, el alterador fasico, el daculus, el orbe y el tejido sempiterno.

**Miniatura:** Magnifica miniatura que liderara todo ejercito necron. Lástima que sea en Finecast, porque tiene muchas burbujas y eso deja que desear. Pero la pose y la miniatura son geniales en lo demás.

**Estrategia:** Como hemos dicho antes, debe liderar todo ejercito necron. Pero más que un súper personaje combate cuerpo a cuerpo, son su equipo y sus habilidades lo que lo hace más interesante. El orbe de resurrección para mejorar la reanimación de la unidad a la que se una y su habilidad de Phaeron también es muy interesante para la unidad. Luego si la unidad queda muy mermada en bajas, lo cambiamos a otra unidad y a seguir utilizando sus atributos. Y luego ayudara al cuerpo a cuerpo bastante contra unidades no muy poderosas. Y nos dará la opción para poder meter una corte real. Meter dos líderes supremos en una misma lista también puede ser interesante.

**Precio:** Quien quiera el nuevo líder supremo necron deberá pagar 15 euros por una miniatura que tiene varios defectos en forma de burbujas en varios lugares. Con defectos y quince euros, suena a timo.

**Defectos:** Siendo nuestro comandante, no puede enfrentarse cara a cara contra otros buenos personajes enemigos. No es un gran guerrero cuerpo a cuerpo y aunque resistente, no debemos pedirle demasiado cuando se enfrente a otros comandantes mejor dotados y con seguro mejores atributos. Aguanta bien un par de turnos. Y no olvidarnos de su iniciativa 2.

**Nota:** 7

