

Ficha: Guerreros Necrones

Calidad – Puntos: Coste correcto a sus características, armamento y armadura. En este nuevo codex han bajado su coste en tres puntos por perder un punto de armadura. Son una de las dos opciones de línea y son jugables.

Miniatura: Sigue siendo la de la edición anterior. Con sus tubos verdes, desde nunca nos gustaron mucho. Creo que deberían tener un cambio en un tiempo no muy largo. La miniatura si esta bien, son los tubos los que los hacen raros. Y además complican las combinaciones de colores al pintarlos.

Estrategia: Es la tropa de línea barata. Pero tienen una gran competencia con los Inmortales que cuestan 4 puntos más que ellos pero tienen mejor armadura y mejor arma. Si se quiere ahorrar puntos con alguna unidad de guerreros en vez de inmortales, es factible pero el ejército perderá potencia. Quizás si se combina una unidad grande de guerreros y un Arca Fantasma para resucitarlos si sea algo más interesante. Sino creo que poco a poco irán desapareciendo de los campos de batalla a favor de los inmortales.

Precio: 30 Euros por 12 guerreros. Precio justo y lo aceptamos. Es el precio estándar por unidades de línea de otros ejércitos.

Defectos: La armadura de 4+ les ha hecho perder mucho de lo que antes eran. Ahora son mucho más fáciles de tumbar y solo como escudo delante de otras unidades necronas tendrían sentido. Siempre debe estar combinada con un arca fantasma, por lo que los puntos aumentan en consideración. Jugable al límite podríamos decir.

Nota: 5

