

Ficha: Plataforma de aniquilación

Calidad – Puntos: Coste de 90 puntos por un vehículo de blindaje 13 (Escudos Cuánticos) y con dos armas que hacen cuatro disparos de fuerza 7 acoplados y dos de fuerza 6 y todos los disparos con la regla tesla. Maravilloso y muy jugable.

Miniatura: La miniatura está muy lograda y es para nuestra opinión un buen ejemplo de la tecnología necrona. Nos parece una muy buena miniatura. Además con la opción doble de poder hacer la plataforma de aniquilación o de mando es otra ventaja. Te sobraría además un personaje para que puedas hacer alguna buena transformación.

Estrategia: Básica. Ser, como su nombre indica, una plataforma de disparo contra el enemigo, tras tus tropas neuronas o cubriendo los flancos de tu ejército. Su corto alcance del armamento te obligará a tener que acercarte al enemigo. Debes desplazar muy bien este vehículo e ir envolviendo al enemigo con él. Protegerlo siempre que puedas de cualquier asalto. Armamento útil contra infantería por su alta fuerza o contra vehículos ligeros como rhinos o dreadnought. Con suerte puedes conseguir siete u ocho impactos de gran fuerza contra tu enemigo. Con un blindaje de 13, aguanta bien los disparos enemigos. Y mueve siempre que puedas 15 cm y dispara con todas sus armas.

Precio: 26 euros la caja. Sinceramente es una de las cosas que encontramos baratas. Bueno mejor dicho, en un precio justo. Porque más barato seguro que podría estar.

Defectos: Su mayor defecto es claramente su corta distancia en el armamento. Que nos hará exponerlo mucho a disparos enemigos y a posibles asaltos. Debes protegerlo con mucha maestría. Debería poder optar a un arma más potente en sus opciones. Le falta contundencia al armamento.

Nota: 8

