

**Ficha:** Guadaña de la Muerte

**Calidad - Puntos:** Con su coste de 175 puntos, es una unidad que vamos a ver muy poco por los tableros de juego teniendo en cuenta que compite con otros vehículos y unidades de similar coste y que son bastantes mejores que él en principio. Su armamento es demasiado corto y la efectividad depende de los 8d6 que lancemos para ver el alcance final. Eso no suele gustar a los jugadores. Mientras menos cosas al azar mejor.

**Miniatura:** De momento no tenemos ninguna. Pero la esperamos en breve.

**Estrategia:** Fácil. Es un vehículo plataforma de disparo para cazar los vehículos enemigos y las unidades con buena armadura. También para tener una ventaja de disparo y movimiento sobre el tablero, ya que es un vehículo muy rápido y que puede disparar sus dos armas incluso si mueve 30 cm. Probarlo y si os convence no deja de ser un vehículo aceptable, aunque no es de las mejores opciones del arsenal necron.

**Precio:** No podemos valorar.

**Defectos:** Su competencia en el codex con las unidades como el arca del exterminio, el acechante de la triarca o el monolito, algo mejores que él, hacen que sea una opción casi descartable desde el principio por cualquier jugador experto necron. Difícil lo va a tener para poder verse por los terrenos de juego.

**Nota:** 4

