

**Ficha:** Arca Fantasma

**Calidad – Puntos:** Su coste de 115 puntos ya de por si es bastante alto para ser simplemente un transporte. En realidad es un vehículo tipo razorback, de transporte y apoyo a la vez, sobre todo por la regla de reanimar 1D3 guerreros por turno. Coste razonable pero la jugabilidad del vehículo es demasiado específico para muy pocas estrategias.

**Miniatura:** Una copia del vehículo de los clones de la Guerra de las Galaxias. Porque todos lo vemos verdad. El vehículo en si no esta mal y además la caja te da la opción de montar este vehículo o un arca de exterminio. Le daremos un aprobado alto a la miniatura. Sigue el aspecto general del ejercito necron y no desentonan con el resto de los vehículos.

**Estrategia:** Este apartado es difícil de describir. Aparte de la buena regla de poder levantar 1D3 guerreros por turno, poco más. Al ser descubierto podrás disparar tu unidad desde dentro y podrás desplazarte rápidamente para tomar objetivos en los escenarios que te den la victoria. Tiene una buena base de disparos gauss que no debes olvidar disparar contra los vehículos cercanos para quizás llevarte una buena alegría. Pero tácticamente poco más.

**Precio:** 39 Euros por la caja. Bueno podía haber sido peor verdad. Bueno viendo otros precios lo aceptaremos dentro de un precio normal.

**Defectos:** Su poca jugabilidad o uso dentro de una estrategia. Solo poder transportar guerreros necrones al frente no tiene mucho sentido. Debería tener más posibilidades de tropas a embarcar. Poco futuro.

**Nota:** 5

