

Ficha: Corte Real

Calidad - Puntos: Otra de las unidades indispensables en toda buena lista necrona. Da mucho juego esta unidad, pero siempre pensando en separar a los miembros de la corte real para asignarlas a otras unidades necronas. Como unidad conjunta, no sirve para nada. La utilizaremos para mejorar el ejército y las unidades a las que la unamos. En puntos correcta, pero habrá que tener cuidado porque empiezas a añadir miniaturas y al final puede ser que se te vayan muchos puntos en CG.

Miniatura: Los líderes están muy bien y tenemos varias miniaturas para elegir mayor variedad. Por el contrario el criptecnólogo no es una miniatura especialmente atractiva y es de las más feas de la nueva gama.

Estrategia: Incluir uno o dos líderes necrones con orbe de resurrección para ubicarlos en las unidades de inmortales y así poder utilizar la reanimación a 4+. Además estos líderes te ayudaran en los asaltos con sus mejores habilidades y sus armas especiales, en especial, el daculus. Luego los criptenologos dependerán de los que más os atraiga y ahí varias combinaciones interesantes. También para asignarlos a otras unidades. Entre lo más interesante a elegir esta el Pulso Solar que nos dará ventaja durante un turno para evitar disparos lejanos del enemigo y la Mortaja de oscuridad para desplazarnos en momentos complicados.

Precio: Cada Criptecnólogo o líder necron os saldrá por 12,5 Euros. Bueno un precio estándar para los personajes de GW. Razonable.

Defectos: Primero habrá que tener cuidado con no añadir y gastar demasiados puntos en una unidad tan golosa como esta. Empieza a probarla y poco a poco añade o quita aquellas miniaturas o equipo que no te salga rentable. Te lo dirá la práctica. Y deberás protegerlos muy bien porque seguro que serán el objetivo de tu enemigo con las armas selectivas o de otras muchas formas.

Nota: 7

