

**Ficha:** Acechante de la Triarca

**Calidad - Puntos:** Un coste equilibrado, aunque en nuestra opinión quizás podía haber costado algunos puntos menos. Pero tenemos que ver como se adaptaría este vehículo a la armada necrona y si serian eficientes esos 150 puntos de coste en vez de otra cosa del mismo valor.

**Miniatura:** Todavía no existe la miniatura, pero seguro que en unos meses la tendremos en las tiendas. Esperamos algo siguiendo la línea de las nuevas miniaturas necronas.

**Estrategia:** Posee tres combinaciones de armas aunque nosotros optaríamos solo entre el Rayo de Calor y el Cañón pesado gauss acoplado. Las dos son armas potentes y con el Rayo de Calor podéis obtener dos impactos y el Cañón Pesado Gauss alcanza más. Pero su verdadera importancia en la armada necrona es la habilidad de al impactar en una unidad enemiga, todos los necrones en esa fase de disparo podrán repetir contra ella todos los impactos fallados. Así que es un marcador para aniquilar más fácilmente la unidad que vayamos eligiendo turno a turno. Claro está, de vital importancia elegir bien que unidad nos interesa marcar y sacarle el máximo partido a esta habilidad.

**Precio:** No existe el producto.

**Defectos:** Que son 150 puntos invertidos en él para solo poder hacer un par disparos por turno. Es comparable a un predator marine. Es un cazacarros en cuanto a armamento pero su regla especial esta totalmente dirigida contra infantería, por lo que deberemos decidir cada turno si lo utilizamos para destruir un vehículo enemigo o marcar una unidad enemiga.

**Nota:** 8

