

Ficha: Monolito Necron

Calidad - Puntos: Ahora es 50 puntos más barato que en el anterior codex, pero también es debido a que ha perdido lo de resucitar los necrones cuando se teletransportaban utilizándolo. 200 puntos es un valor justo y su calidad es más que sobrada si se usa bien como base artillera y para teletransportar unidades en su momento preciso.

Miniatura: Un enorme vehículo que cuadra bien y que luce mucho en cualquier armada necrona. Por el contrario no nos gusta mucho sus cristales en plástico verde, nos parece algo cateto.

Estrategia: No parece una mala opción de la lista necrona, pero debéis encontrarle sentido y estrategia al introducirlo en vuestro esquema de juego. Es un vehículo duro, con blindaje 14 y bien armado que os dará un buen puñado de disparos. Doce disparos de fuerza 4 y un plantillazo de fuerza 8 y FP 3. Resistente como siempre, sus 200 puntos son interesantes. Y será útil su habilidad de teletransporte para recolocar unidades necronas o desplazarlas cuando sea necesario. Un vehículo muy estratégico que debemos usar bien si queremos incluirlo.

Precio: 52 euros. Si es que ahora decir que eso es un precio justo parece extraño verdad. Bueno pues 200 puntos a 52 euros. Si parece razonable pero claro esta que os recomendamos pensar bien si vais a utilizarlo en vuestra armada porque sino perderéis 52 euros. Conozco muchos jugadores necrones que tienen los monolitos como pisapapeles....

Defectos: Su velocidad tremendamente lenta hace de suma importancia desplegarlo bien desde el principio de la batalla. Si falláis en su despliegue, poco hará en esa batalla. Sera el objetivo de todas las armas pesadas enemigas, por lo que será difícil que acabe las partidas.

Nota: 6

