

Ficha: Omnicidas

Calidad - Puntos: 19 puntos por cada uno. Su valor está por encima de lo que hacen o en definitiva no le vemos ese coste en puntos rentable. Es una unidad bastante normal (ni mala ni buena) que solo aparecerá en misiones por algún motivo especial.

Miniatura: La miniatura está bien. En la línea del resto del ejército, muestran que son una tropa de élite con sus largas armas y su casco diferente al resto. Personalizarán los ejércitos que cuenten con alguna unidad de ellos.

Estrategia: Son simplemente francotiradores pero resistentes por ser necrones. La estrategia sería que una o como mucho dos unidades entraran desde la reserva cuando una unidad del enemigo entre también desde ella usando su regla especial Interceptación aérea. Y colocarlos a la distancia de disparo rápido (30 cm) de la unidad que designan para cazar para intentar hacerle el mayor número de bajas en ese turno, porque luego presumiblemente serán asaltados. Es llegar, hacer su trabajo y posiblemente ser destruidas. Demasiado fino y difícilmente jugable. La otra opción es meterlos junto a tus unidades en el grueso del ejército contra criaturas enormes con mucha resistencia, porque te facilitaría herirlas por la regla francotiradores e hiriéndoles a 2+.

Precio: 26 Euros. Precio muy razonable y que nos ofrece en la misma caja la posibilidad de montar o los Omnicidas o los Inmortales. Además os sobrarán un montón de piezas para transformaciones, para las peanas y para engrosar vuestra caja de restos.

Defectos: Su mayor defecto es el corto alcance del armamento. 60 cm para unos francotiradores. No es una distancia para ellos. Así que debes tenerlos siempre al límite de la distancia de asalto y si mueves solo alcanzarás 30 cm. Y sus reglas ahora mismo son muy normalitas. No son jugables excepto para los amantes de la personalización de los ejércitos. Una pequeña unidad quizás en algunos ejércitos por la variedad. Pero poquísimo más.

Nota: 3

